

## INSTALLIEREN SIE DIE FIRMWARE FÜR 32-BIT-VERSIONEN

Da es verschiedene Versionen der Ender 3-Serie mit unterschiedlichen Konfigurationen insbesondere mit unterschiedlichem Motherboard gibt, haben wir die uns zur Verfügung stehende Ender 3 Pro mit traditionellem LCD-Display und 32-Bit-Version 4.2.2 und 4.2.7 elektronische Platine mit Marlin 2.0.7.2 berücksichtigt.

Creality	ENDER 3	4.2.2 (HR4988)
Creality	ENDER 3	4.2.2 (TMC 2208)
Creality	ENDER 3	4.2.7 (TMC 2225)
Creality	ENDER 3 PRO	4.2.2 (HR4988)
Creality	ENDER 3 PRO	4.2.2 (TMC 2208)
Creality	ENDER 3 PRO	4.2.7 (TMC 2225)
Creality	ENDER 3 V2	4.2.2 (HR4988)
Creality	ENDER 3 V2	4.2.2 (TMC 2208)
Creality	ENDER 3 V2	4.2.7 (TMC 2225)

Wir empfehlen, wie wir es getan haben, das Video Creality 32 Bit V4 Board Guide - Ender 3 V2, BLtouch & more (<https://www.youtube.com/watch?v=neS7IB7fCww>) sehr informativ und umfassend zu verwenden.

Da die elektronische Karte 32-Bit ist, ist das Verfahren zum Aktualisieren der Firmware nicht einfach. Es ist ratsam, die verschiedenen Videos in den Links in \Some\_instructions\_videos anzusehen und zu studieren, zusätzlich zu denen mit verschiedenen Anweisungen zur Verwendung des enthaltenen Compilers in \Documentation\_Link.

Darüber hinaus finden Sie im Internet mehrere weitere Videos, die das Vorgehen veranschaulichen und sowohl beim Kompilieren als auch beim Aktualisieren der Firmware helfen können.

Da Sie Visual Studio Code User Interface, PlatformIO und GitHubDesktop im Ordner \Compilers verwenden müssen, ist diese Software bereits vorhanden.

Im Ordner \Configuration\_information finden Sie einige nützliche Informationen zum Kompilieren.

In den Ordnern \Marlin-2.0.7.2-Pro\_422 und \Marlin-2.0.7.2-Pro\_427 befinden sich bereits für die Nutzung vorbereitete und angepasste Quellen, sowie die Textdatei Config\_2.0.7.2.txt mit den Verweisen (Zeilennummern) auf die wichtigen Punkte und die vorgenommenen Änderungen gegenüber den ursprünglichen Marlin-Quellen.

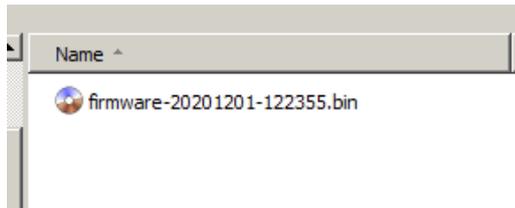
Es empfiehlt sich, den entsprechenden Ordner, die der Dokumentation beiliegt, auf das Laufwerk C:\ Ihres PCs zu kopieren (\Marlin-2.0.7.2-Pro\_422 oder \Marlin-2.0.7.2-Pro\_427).

In dem Ordner, den Sie auf Ihren PC kopiert haben, in C:\Marlin-2.0.7.2-Pro\_42x\.pio\build\STM32F103RET6\_creativity\ befindet sich die Datei firmware-xxxxxxx-xxxxxx.bin, die direkt als Boot- und Referenz-Firmware verwendet werden kann.

Um die Firmware im Drucker zu installieren, benötigen Sie eine SD-Karte (vorzugsweise mit geringer Kapazität), in jedem Fall kann die mit dem Drucker gelieferte Original-SD-Karte verwendet werden, auch wenn sie eine Kapazität von 8 MB hat (denken Sie daran, sichern Sie ihren Inhalt auf Ihrem PC, bevor Sie ihn verwenden).

Dies sind die notwendigen Schritte:

- Formatieren Sie die SD-Karte im Fat32-Format (Sie können den USB-SD-Adapter des Druckers verwenden).
- Kopieren Sie die Datei firmware-xxxxxxx-xxxxxx.bin auf die SD-Karte.



Der Name darf natürlich anders sein

Befolgen Sie dann die im Video Creativity 32 Bit V4 Board Guide - Ender 3 V2, BLtouch & more, oben erwähnte Vorgehensweise.

Die verschiedenen Einstellungen dieser mitgelieferten Firmware erlauben mit 99% bereits die Nutzung des Druckers, außer ggf. die Schritte der Y-Achse ggf. einzustellen.

Wenn Sie ein Board oder ein anderes Setup haben, kontaktieren Sie uns und wenn verfügbar, werden wir versuchen, es Ihnen zur Verfügung zu stellen.

Hinweis: Wenn Sie die Original-Firmware wiederherstellen möchten, rufen Sie die Website des Herstellers auf und laden Sie die Original-Firmware herunter, indem Sie dem Link in \Original\_Firmware folgen.

Hinweis:

Es sei darauf hingewiesen, dass der Kunde die volle Verantwortung für die Änderung seines Druckers trägt, Unterstützung und Garantie ausschließlich auf die Komponenten des Steel Roller-Kits gewährt werden, die möglicherweise diejenigen mit nachgewiesenen Herstellungsfehlern ersetzen.